Москвитина Ирина Юрьевна

Учитель-логопед МАДОУ

«Детский сад№ 173 «Росинка»

комбинированного вида г. Улан-Удэ

**Опыт использования интерактивной панели TeachTouch**

**в системе коррекционно-образовательной работы учителя-логопеда в ДОУ.**

Применение электронных образовательных ресурсов, мультимедийных интерактивных проектов и создание информационно-образовательной среды становится одним из перспективных направлений коррекционно-развивающей работы учителя-логопеда в ДОУ. Цифровые технологии прочно вошли во все сферы жизни и являются эффективным симбиозом традиционного подхода и цифровых инструментов для достижения требуемого результата. Повсеместная компьютеризация открывает новые, еще не исследованные варианты обучения, они связаны с уникальными возможностями современной электроники и телекоммуникаций.

Мир, в котором растёт и развивается современный ребёнок, очень сильно отличается от мира, в котором выросли его родители. Современных детей невозможно представить без компьютера, смартфона, планшета или цифровых игрушек. С самого рождения ребёнок нового поколения погружён в аудио и видео среду, она является для него понятной, интересной, доступной. Его уже трудно удивить простыми традиционными средствами наглядности. Использование цифровой среды позволяет вовлечь ребёнка в процесс коррекции, оптимизировать педагогический процесс, сделать обучение детей с речевыми дефектами более индивидуальным и, таким образом, позволяет повысить эффективность и результативность всего коррекционно-образовательного процесса.

Цифровое пространство нашего учреждения представлено как базовым цифровым оборудованием – компьютеры, ноутбуки, телевизоры, принтеры, сканеры, цифровой фотоаппарат и видеокамера, так и специальным оборудованием – цифровой интерактивный стол логопеда, интерактивный скалодром, интерактивный пол и песочница, сенсорная панель.

Хочу подробнее остановится и поделиться опытом использования в коррекционно-образовательном процессе интерактивной панели TeachTouch. Интерактивная панель — это большой «умный» телевизор с диагональю 65 дюймов (165,1 см), сенсорным экраном со встроенным программным обеспечением и возможностью выхода в сеть Интернет. Панель была приобретена на средства, полученные от гранта в 2019 году и установлена в логопедической группе № 9. На TeachTouch установлено две операционные системы: Windows 10 и Android, панель оснащена ярким сенсорным экраном, обеспечивающим высококачественную картинку. Технология TeachTouch позволяет распознавать до 20 точек касания, которое возможно производить рукой или специальным карандашом – стилусом. Панель расположена в групповом помещении, используется на подгрупповых и фронтальных логопедических занятиях, а также в свободной деятельности детей и закреплении материала воспитателем по заданию логопеда.

Основные функции встроенного программного обеспечения:

* рисование и аннотирование - позволяет одновременно нескольким пользователям писать, рисовать и редактировать данные, включая полный выбор, отмена выбора, копирование, вырезание, вставка, клонирование, удаление, отмена, повтор, блокировку и другие инструменты;
* интернет-браузер — быстрый доступ к интернету для поиска информации;
* трансляция экрана с любого мобильного устройства без проводов с обратной связью;
* библиотека приложений - легкий доступ ко всем установленным приложениям;
* видеоконференция – возможность дистанционного обучения, коллективной работы;
* короткий путь к нужным файлам на флэш-носителе. Возможность демонстрировать учебные материалы любых форм.

TeachTouch позволяет работать сразу в нескольких режимах и свободно переключаться между ними. Возможность оперативно переключаться между режимами даёт «Быстрое меню» - боковая панель навигации, которую можно вызвать в любой момент работы с устройством, дотронувшись до значка со стрелкой на левом или правом краю экрана.

В комплекте с программным обеспечением идут готовые игры по разделам «Окружающий мир», «Безопасность», «Развитие речи», рассчитанные на три возрастные категории детей. Игры направлены на развитие всех компонентов речи:

* Звуковая сторона – представлены игры на определение начального или последнего звука в слове, звуковой анализ и синтез слов, обучение навыкам чтения;
* Смысловая сторона – представлены игры на расширение активного словаря по разным лексическим темам, формирование лексико-грамматических категорий и развитию связной речи.

Программное обеспечение интерактивной панели позволяет использовать речевой материал с максимальной отдачей, включать его в совершенно разные по задачам, характеру представления информации и игровым действиям, задания.

В комплекте с интерактивной панелью поставляется программное обеспечение ActivInspire, позволяющее создавать свои продукты – интерактивные упражнения и задания. При запуске программы ActivInspire на экране появляется флипчарт — это большое прямоугольное рабочее пространство, на котором разрабатываются задания и упражнения. Одновременно может быть открыто неограниченное количество флипчартов. Флипчарт может использоваться один раз непосредственно здесь и сейчас для определённой цели, а может сохраняться для многократного использования. Я познакомлю вас с некоторыми упражнениями и заданиями, созданными в программе ActivInspire.

1. Задания на сортировку и распределение по категориям. Сортировать можно картинки по первому или последнему звуку в слове, по твёрдости и мягкости звуков, звонкости и глухости, можно дифференцировать первые звуки в словах. Для повышения у детей интереса к заданию использую любимых героев из мультфильмов и разные сюжеты: «Помоги смурфикам Соне и Шутнику убрать в комнате», «Разложи по коробкам» (в красную – с гласным звуком в начале слова, в синюю – с согласным или в синюю с твёрдым согласным звуком, в зелёную – с мягким), «Подарки Маше и Мише», «Накорми космонавтов». Функция «контейнер» позволяет так сделать упражнение, что при ошибке, картинка будет возвращаться на место. Для распределения по категориям использую готовый шаблон программы ActivInspire. Его плюс состоит в том, что вы размещаете картинки по нужным категориям, всё остальное делает программа. Например, упражнения по темам: «Разложи урожай», «Транспорт», «Дикие и домашние животные», «Продукты питания» и другие. Игру можно повторять любое количество раз, программа будет выдавать разную последовательность картинок, что даёт возможность устроить соревнование между детьми на лучшее время.
2. «Волшебные чернила». Эта функция программы позволяет распределить объекты на флипчарте по разным слоям и с помощью лупы высвечивать нужные для решения задач объекты. Например, упражнения на автоматизацию звуков: «Что у Красной Шапочки в корзинке», «Подарки Деда мороза», «У Шапокляк в кошельке», «Что у Алладина в лампе», «Что у Коронавируса в коробке», «Чебурашка собирается в армию» и другие; упражнения на расширение словарного запаса: «Какие фрукты (овощи) в корзине», «Что (кто) летает», «Кому принадлежат инструменты», «Отгадай загадку», упражнения по обучению грамоте: «Вставь пропущенную букву (слог, слово)».
3. Готовые шаблоны игр - «флэш-карты», «последовательность», «кроссворд» используют для восприятия визуальной информации, развития ассоциаций, развития логического мышления и связной речи. С помощью готовых шаблонов можно создать упражнения «Назови противоположное слово», «Подбери подходящую по смыслу картинку», «Назови логическую пару», «Логические цепочки», «Что было с начала, что потом», «Составь рассказ по серии картинок».
4. «Шторка и прожектор» - эти функции позволяют демонстрировать объекты на флипчарте частично и последовательно. Их используют в упражнениях «Запомни и повтори», «Найди и назови предмет», «На каком месте находится». Также эту функцию можно использовать, если вы хотите открывать материал на странице последовательно и дозированно.

На основании вышесказанного можно сделать вывод о преимуществах использования интерактивной панели Teach Touch для детей и педагогов:

|  |  |
| --- | --- |
| преимущества использования интерактивной панели Teach Touch для детей | преимущества использования интерактивной панели Teach Touch для педагога |
| * повышает мотивацию обучения детей, активизирует непроизвольное внимание за счёт использования новых способов подачи материала, помогает развитию произвольного внимания; * активизирует зрительную, слуховую, моторную память; * развивает мелкую моторику за счёт управления стилусом и кистью; * расширяет объём полученной информации; * формирует навыки самостоятельной продуктивной деятельности; * побуждает детей к познавательной деятельности, повышает качество знаний; * создает благоприятные условия для лучшего взаимопонимания учителя-логопеда и детей и их сотрудничества в образовательном процессе. | * сенсорная панель является средством, активизирующим коррекционную работу; * учебная деятельность детей реализуется в игровой форме; * быстрый доступ к различным тренажерам, необходимым для отработки умений и навыков, а также для закрепления пройденного материала; * высокая скорость обновления дидактического материала на экране экономит время на занятии; * расширение творческих способностей педагога; * реализация социального заказа, обусловленного информатизацией современного общества |

Работа с интерактивной панелью позволила по-новому использовать в образовательной деятельности дидактические игры и упражнения, коммуникативные игры, проблемные ситуации, творческие задания. Использование интерактивной панели в совместной и самостоятельной деятельности ребенка явилось одним из эффективных способов мотивации и индивидуализации обучения, развития творческих способностей и создания благоприятного эмоционального фона. Всё это нашло отражение в положительной мотивации воспитанников, увеличении количества решаемых задач, разнообразии форм представления учебно-игрового и наглядного материала, и форм организации образовательной деятельности. Ребенок активно включается в процесс овладения правильной и грамотной речью.

Но необходимо помнить, что, современные технические средства — это не волшебная палочка, которая за один час игры перенесёт ребенка в новый мир и сделает сразу умным и развитым. Как и любые занятия, интерактивные игры требуют времени, правильного применения, терпения. Только тогда эти занятия дадут эффект.